

(DO)DEKALOGO A

– 12 GALDERA KULTUR PROIEKTU BAT DISEINATZEKO –

Kultur proiektuak diseinatzeko jarraibideak 12 urratsetan:

Kultur proiektu bat, zer da? Zerk osatzen dute? Nola diseina dezaket? Nola egingo dut proiektua jasoko duen txostena?

Proiektu kultural batek:

- Jarduera multzo bat zerrendatu eta proposatu
- Behar batzuetatik abiatzen da, eta helburu eta eragin jakin batzuk ditu
- “Norbaitezat” da (publikoa, entzuleak, ikusleak, onuradunak, erabiltzaileak, bezeroak)
- Ondasun, zerbitzu edo objektu jakin batzuk ekoizteko helburua du
- Behar hori asetzeko edo arazoak konpontzeko gai da
- Aurrekontu, denbora eta espazio jakin baten mugen barruan mugatzen da
- Berariazko testuinguru batean garatzen da, baldintza soziopolitiko eta kultural propioekin

1. ZER

- Diagnostikoa: zein da arazoa edo beharra?
- Justifikazioa: proiektuaren garrantzia eta egokitasuna
- Onuradunak eta kokapena: nortzuk eta non
- Helburuak: zertarako zehazki?

2. ZERGATIK, ZERTARAKO

- Aurrekariak
- Konponbidea bilatzen den arazoaren lehentasuna eta beharra azaltzea
- Formulazten den proiektua aipatu arazoa konpontzeko irtenbide / proposamen egokienaren zergatia justifikatzea
- Zergatik egiten den proiektua, esku- hartzerik ez balego, egoerarekin zer gertatuko litzatekeen azaldu

3. NORENTZAT

- Talde objetiboa
- Zuzeneko eta zeharkako onardunak
- Faktoreak: demografikoak, ekonomikoak, sozialak, politikoak, kulturalak...

4. NOR

- Nortzuk gara, nondik gatoz, zer egiten dugu, zer dugu eskeintzeko, proiektuarekin dugun lotura
- Zergatik gara proiektu hau hobekien gauzatu dezakeen pertsonak?
- Bizi-ibilbidea duten konexioak. Gutxiago gehiago da hemen

5. NOLA

- Zer ekintza, estrategia eta metodoen bidez lortuko dugu
- Jarduerak: zer proposatzen duzu? zein da gure formula?
- Kronograma: nola antolatzen eta egiten ditugu faseak denboran zehar
- Rolak eta funtzioak

6. NOREKIN

- Talde sustatzailea eta talde teknikoa
- Kolaboratzaileak
- Babesleak, finantzaileak, bazkideak, parte hartzaileak, inplikaturakoak, beharrezkoak...

7. ZEREKIN

- Baliabide ukiezinak: ezagutzak, trebeziak
- Baliabide ukigarriak: tresnak, materialak, espazioa
- Baditugu? Ez ditugu?
- Non lor ditzakegu?

8. NON

- Proiektuaren ideia eta lekuak, non gertatzen da ekoizpena, erakusketa eta zabalkundea
- Makrokopapena: proiektuaren kokapen geografikoa eremuaren barruan
- Mikrokopapena: talde txikiago baten barruan, proiektua garatuko den tokia edo eremua identifikatzea

9. NOIZ

- Iraupena guztira: kronograma
- Faseak (lehen- bitartean- ondoren) eta ekintzen zerrenda
- Data zehatzak: zer, non, noiz

10. ZENBAT

- Proiektuaren faseak eta ekintzak garatzeko behar diren baliabide ekonomikoak
- Aurrekontua: Zer eta zenbat behar dut? Zenbat balio du? Nola lortuko dut?
- Gastu motak: giza baliabideak, azpiegitura, ekipamendua, materialak, ekoizpena, garraioa, komunikazioa, hornidurak, zerbitzuak, administrazioa, bestelakoak...
- Ekarpen propioa
- Hirugarrenen ekarpena(k): nori eskatu? Dirulaguntzak, ekarpen pribatuak
- Beste ekarpenak: gauzaz, jenerotan

11. KOMUNIKAZIOA

- Estrategia, hedabideak, kanalak, euskarriak, ekintzak
- Fitxategia eta dokumentazioa
- Helburu espezifikoak: neurgarriak, bideragarriak, garrantzitsuak
- Proiektuaren ekintzen eta emaitzen deskribapena
- Helburuen lorpenak nola baloratu

12. HELBURUAK, EBALUAZIOA ETA ERAGINA

- Etorkizunerako helburua zehaztu; gure ekintzaren zentzua
- Proiektuaren edukiak gehitu, helburua lortzeko zehaztuko ditugunak; etorkizuneko irudia
- Gaizki formulatutako helburu bat, hasieratik mugatuko gaituen baldintza bihur daiteke
- Helburu orokorra: ideia antolatu eta ekintzaren bidez bilatzen dugunari zentzua emango dio. Hautemandako arazoarekin zuzenean lotuta
- Helburu zehatzak: "zer?" zehaztu ondoren, "nola?" erantzuten saiatu. Helburu orokorra helburu espezifikoaren bidez bideratuko dugu; jarraibideak
- Ebaluatze modua eta hura egiteko erabilitako metodologia definitzea. Helburuekin erlazionatzea
- Proiektuaren eragina eta inpaktu neurtzeko irizpideak definitu

Behin pausu guztiak bateta, proiektuaren hiru indar eta hiru ahultasun adieraziko ditugu.